

MC102 - Algoritmos e Programação de Computadores

Turma Z - Segundo Semestre de 2019

Programa	O que será exibido na tela
<pre># (0.2 ponto) def inverte_sinal(a): print ("-a =", -a) inverte_sinal(-5)</pre>	
<pre># (0.3 ponto) def inverte_sinal(a): a = -a print ("inverte_sinal: -a =", -a) inverte_sinal(15) print ("-a =", -a)</pre>	
<pre># (0.3 ponto) def inverte_sinal(a): a = -a return a a = inverte_sinal(15) print ("-a =", -a)</pre>	

Programa	O que será exibido na tela
<pre># (0.2 ponto) def invert_sinal(a): print ("-a =", -a) invert_sinal(-5)</pre>	<pre>-a = 5</pre>
<pre># (0.3 ponto) def invert_sinal(a): a = -a print ("invert_sinal: -a =", -a) invert_sinal(15) print ("-a =", -a)</pre>	<pre>invert_sinal: -a = -15 Erro no comando print. Variável a não foi definida.</pre>
<pre># (0.3 ponto) def invert_sinal(a): a = -a return a a = invert_sinal(15) print ("-a =", -a)</pre>	<pre>-a = 15</pre>

Programa	O que será exibido na tela
<pre># (0.3 ponto) def inverte_sinal(c): c = -c print("c invertido = ", c) a = -1 inverte(a) inverte(a) if a == 1: print("Ficou invertido.") elif a == -1: print("Não ficou invertido.") else: print("a = ", a)</pre>	
<pre># (0.6 ponto) def inverte_lista(l): for i in range(1, l): l[i] = -l[i] print(l) return l l = [8, 2, 7] inverte_lista(l.copy()) print(l)</pre>	

Programa	O que será exibido na tela
<pre># (0.3 ponto) def inverte_sinal(c): c = -c print("c invertido = ", c) a = -1 inverte(a) inverte(a) if a == 1: print("Ficou invertido.") elif a == -1: print("Não ficou invertido.") else: print("a = ", a)</pre>	<p>Resposta correta de acordo com o código: Não irá executar pois a função <code>inverte()</code> não está definida</p> <p>Resposta esperada se o código estivesse correto: <code>c invertido = 1</code> <code>c invertido = 1</code> Não ficou invertido.</p>
<pre># (0.6 ponto) def inverte_lista(l): for i in range(1, l): l[i] = -l[i] print(l) return l l = [8, 2, 7] inverte_lista(l.copy()) print(l)</pre>	<p>Resposta correta de acordo com o código: Não irá executar pois <code>1</code> não pode ser interpretado como um inteiro; deveria ter sido passado <code>len(l)</code> para a função <code>range()</code></p> <p>Resposta esperada se o código estivesse correto: <code>[8, -2, -7]</code> <code>[8, 2, 7]</code></p>

Exercícios: Corrida de Kart

- Uma pista de Kart permite 10 voltas para cada um de 6 corredores. Faça um programa que leia os nomes e os tempos (em segundos) de cada volta de cada corredor e guarde as informações em uma matriz. Ao final, o programa deve informar:
 - De quem foi a melhor volta da prova, e em que volta.
 - Classificação final em ordem crescente.
 - Qual foi a volta com a média mais rápida.

Exercícios: Jogo da Velha

- Faça um programa para o Jogo da Velha. Seu programa deve ler uma matriz 3x3 que representa um tabuleiro de jogo da velha.